

Gange stratego - indskolingen

- 55 gangekort
- 4 bomber
- 1 fane

Eleverne inddeles i to hold.

På hvert hold udnævnes en holdkaptajn. Holdkaptajnens opgave er at holde samt uddele kort til holdet.

Eleverne løber rundt indenfor et på forhånd aftalt område (gerne med gode gemmemuligheder). Når eleverne møder en elev fra det modsatte hold skal han/hun "tikkes", før han/hun må se den andens kort. Den, der har det højeste facit på kortet, må tage modstanderens kort med retur til holdlederen. Hvis begge har et kort med det samme resultat byttes kortene. Møder eleverne en fra det andet hold på vej retur med et kort, kan denne ikke "tikkes".

Det kan være en fordel at huske det taktiske element, ved fx at melde tilbage til holdlederen, hvem der har hvilke kort på det modsatte hold.

Det gælder om at samle alle modstanderens kort incl. fanen, som sættes ind til sidst.

Bomberne kan slå alle kort, undtagen kort med 1•_. Bomber kan godt angribe, men dør så selv. Kortet 1•1 kan slå 10•10

Gange stratego - indskolingen

- 55 gangekort
- 4 bomber
- 1 fane

Eleverne inddeles i to hold.

På hvert hold udnævnes en holdkaptajn. Holdkaptajnens opgave er at holde samt uddele kort til holdet.

Eleverne løber rundt indenfor et på forhånd aftalt område (gerne med gode gemmemuligheder). Når eleverne møder en elev fra det modsatte hold skal han/hun "tikkes" før han/hun må se den andens kort. Den, der har det bedste/højeste facit på kortet, må tage modstanderens kort med retur til holdlederen. Hvis begge har et kort med det samme resultat byttes kortene. Møder eleverne en fra det andet hold på vej retur med et kort, kan denne ikke "tikkes".

Det kan være en fordel at huske det taktiske element, ved fx at melde tilbage til holdlederen, hvem der har hvilke kort på det modsatte hold.

Det gælder om at samle alle modstanderens kort incl. fanen, som sættes ind til sidst.

Bomberne kan slå alle kort, undtagen kort med 1•_. Bomber kan godt angribe, men dør så selv. Kortet 1•1 kan slå 10•10