

Sænke slagskibe

Før spillet begynder, placerer hver spiller sine skibe på pladen. Hvert skib fylder et antal felter, og ligger enten vandret eller lodret. Skibene kan ikke ligge oven på hinanden.

Når skibene er placeret, starter spillets første runde. Den første spiller nævner det felt (kolonne, række) i modstanderens flådefelt, han/hun vil skyde på. Hvis der ligger et skib, siger modspilleren "Ramt!" for at indikere, at et skib er ramt. Det afsløres ikke, hvilket skib, der er tale om, hvor stort det er, eller i hvilken retning, der skal skydes, for at sænke skibet. Skibet er først sænket, når alle de felter, som skibet ligger på, er ramt. Dette erklæres ved at sige "Sunket!". Rammer man forbi, indikeres dette ved at sige "Plask!". Herefter er den modspillerens tur til at skyde. Hver spiller har ét skud i hver runde.

Det er en træning i koordinatsystemets opbygning, er skibene placeret i ringpunkterne – IKKE I FELTERNE (jf. nedenfor)

Vinderen er den spiller, der først får sænket alle modstanderens skibe.

