

# ESCAPEROOM

## Hackerens hævn

Spillet er lavet i PowerPoint. Man starter spillet i "Slideshow" menuen ved at trykke på "Afspil fra start"

Herefter bruger man cursoren til at klikke på knapperne i spillet. Man kan ikke bruge pil-tasterne eller mellemrumstasten til at gå til næste slide. (Blokaden virker ikke optimalt på en tablet)

Historien omhandler en hacker, der har efterladt en bombe i et undergroundstog. Det er elevernes opgave, at løse opgaverne og detonerer bomben.

Spillet er lavet som et arkadespil, hvor man skal løse en række opgaver for at finde frem til en trecifret kode, som skal bruges til at komme videre til den næste togvogn.

Der er 2 forskellige vognsæt og 14 opgaver i alt i varierende sværhedsgrad.

Opgaverne indeholder følgende områder:

- Aflæsning af køreplaner
- Fart, tid og strækning
- Ligninger med 2 ubekendte.

