

# ESCAPEROOM

## Fanget i Pedellens kælder

Spillet er lavet i PowerPoint. Man starter spillet i "Slideshow" menuen ved at trykke på "Afspil fra start"

Herefter bruger man cursoren til at klikke på knapperne i spillet. Man kan ikke bruge pil-tasterne eller mellemrumstasten til at gå til næste slide. (Blokaden virker ikke optimalt på en tablet)

Spillet er lavet som et arkadespil, hvor man skal løse en opgave for at kunne komme videre til den næste. For hver opgave er der 8 svarmuligheder at vælge imellem. Der er 4 kapitler med 5 opgaver i hvert kapitel. Svarer man forkert ryger man tilbage til kapitlets start og må starte kapitlet forfra.

Opgaverne indeholder primært følgende områder:

- Tal og talfølger
- Koder
- Brøker og procenter

Nogle opgaver er mere kryptiske, hvor eleverne selv skal finde ud af, hvad et er opgaven går ud på (escaperooms-agtigt)

Disse opgaver er overvejende visuelle.



OPGAVE 1.1  
SÆT BRØKERNE I RÆKKEFØLGE EFTER STØRRELSE.  
HVLKEN BRØK VIL KOMME TIL AT STÅ I MIDTEN?

© Mat-nat.dk

OPGAVE 1.3  
HVAD ER DET NÆSTE TAL I TALRÆKKEN?

0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, \_

45	12	34	26
52	43	37	28

© Mat-nat.dk

OPGAVE 2.3  
HVOR GAMMEL ER MOR?

Ida er 3 år gammel og hendes bror Johan er 3 gange så gammel.  
Mormor og Ida er tilsammen lige så gamle som morfar.  
Mor er halvt så gammel som mormor.  
Mormor er 5 gange så gammel som Ida og Johan tilsammen.

31	30	34	32
36	33	27	28

© Mat-nat.dk

OPGAVE 3.3

533	247	241	593
217	532	527	273

© Mat-nat.dk

OPGAVE 4.2

Kassen er kubisk.  
Rumfang =  $216 \text{ cm}^3$   
Sidelængden = ? cm

9	2	4	5
6	3	7	8

© Mat-nat.dk