

# ESCAPEROOM

## Send Luna hjem

Spillet er lavet i PowerPoint. Man starter spillet i "Slideshow" menuen ved at trykke på "Afspil fra start"

Herefter bruger man cursoren til at klikke på knapperne i spillet. Man kan ikke bruge pil-tasterne eller mellemrumstasten til at gå til næste slide. (Blokaden virker ikke optimalt på en tablet)

Spillet er lavet som et arkadespil, hvor man skal løse en opgave for at kunne komme videre til den næste. For hver opgave er der 10 svarmuligheder at vælge imellem. Der er tre kapitler med 10 opgaver i hvert kapitel. Svarer man forkert ryger man tilbage til kapitlets start og må starte kapitlet forfra.

Opgaverne indeholder primært følgende områder:

- Reduktion
- Ligninger
- Funktioner

Den endelige opgave er logik – hvor forskellige udsagn skal sammenholdes for at finde løsningen.

Det kan være til stor hjælp for eleverne at have hjælpearkene som fysiske print, de kan tegne på. Kopier et sæt pr. elev/gruppe.

En af opgaverne indeholder et puslespil. Dette skal printes til eleverne/grupperne. Lad dem selv klippe brikkerne ud.

Endvidere skal de efter hver kapitel gerne have et huskekort. Disse skal ligeledes printes.

### 1.7 - Reduktion

Hvad er arealet af denne figur?

### 2.9 - Ligninger

Hvad er sidelængden b?

Når:  
a = 6  
c = 10

Areal =  $c^2$

### 3.1 - Funktioner

$$\text{Rumfang} = \frac{1}{3} \cdot h \cdot G$$

H = højde  
G = grundfladeareal

Hvad er rumfanget af pyramiden?

Når:  
Højden = 3 m  
Sidelængden = 4 m

### 3.10 - Funktioner

Hvilken brik er ikke en kantbrik?

Få brikkerne af din lærer, klip dem ud og læg puslespillet.