

Tangram

Tangram er et puslespil bestående af syv flade former, kaldet *tans*. Formålet med puslespillet er at danne en bestemt form (kun givet en kontur eller silhuet) ved hjælp af alle syv stykker, som ikke må overlappe hinanden.

Det hævdes, at det er blevet opfundet i Kina under Song-dynastiet, og derefter er det kommet til Europa med handelsskibene i det tidlige 19. århundrede. Det blev meget populært i Europa specielt under første verdenskrig.

Tangram består af syv forskellige geometriske figurer, som kan sættes sammen i et utal af forskellige figurer.

Tangram er lavet således, at det er givet hvordan figuren skal se ud.

Tangram er en sjov måde at arbejde med geometriske figurer og elevernes finmotorik og rummelige opfattelse.

Der er tre forskellige differentieringmuligheder. For elever med begrænset finmotorik og/eller rumlig opfattelse, kan øvelsen være, at lægge brikkerne/tans rigtigt på de farvede figurer eller i de hvide figurer. For elever, der har bedre finmotorik og rumlig opfattelse kan der arbejdes alene med konturerne. Der er løsninger til alle figurerne i A5, så eleverne selv kan søge hjælp.

