

Brøker

Memory eller Rækkefølge

Brøker – Memory skal på en legende måde give eleverne på mellemtrinnet erfaringer med at sammenholde en grafisk fremstilling af en brøk med den symbolske fremstilling.

Et sæt spillekort består af 24 talkort.

Kopier kortene som tosidet kopi, så der er både en forside og en bagside. Herefter klippes de ud. Kortene har både forside og bagside, så det ikke er muligt at se gennem papiret

Lad eleverne spille sammen 2 elever om et sæt talkort. Spillet spilles som traditionelt memory. Kortene lægges på bordet med bagsiden opad. Spillerne trækker nu på skift to kort. Passer de to kort sammen, så der er overensstemmelse mellem en grafisk fremstilling og en symbolsk fremstilling af samme brøk, udgør parret et stik, og spilleren må trække igen. Den spiller der, når alle kortene er trukket, har flest stik har vundet.

Man kan også udleverer kortene til et makkerpar. Deres opgave er at parre kortene to og to, så der er overensstemmelse mellem den grafiske fremstilling og den symbolske fremstilling af samme brøk. Herefter skal makkerparret lægge de parrede kort i numerisk rækkefølge.

